

Bsc4 – bk4100 - TOI

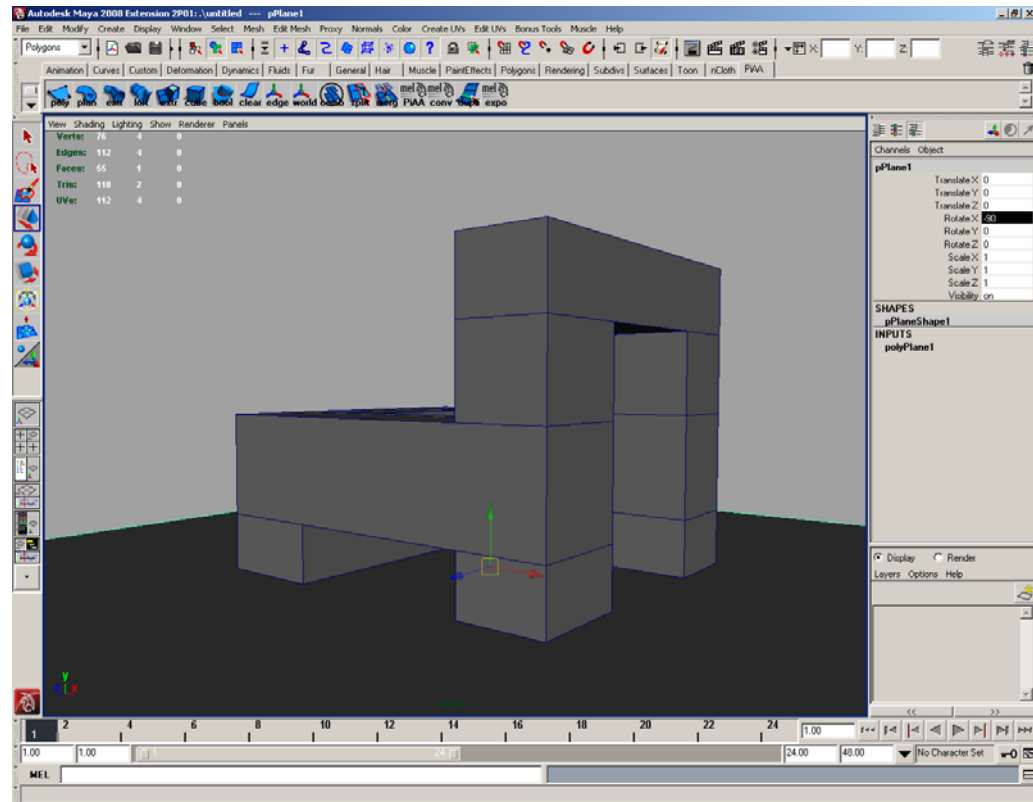
Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

BK4100 College #4

Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Massamodel



Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

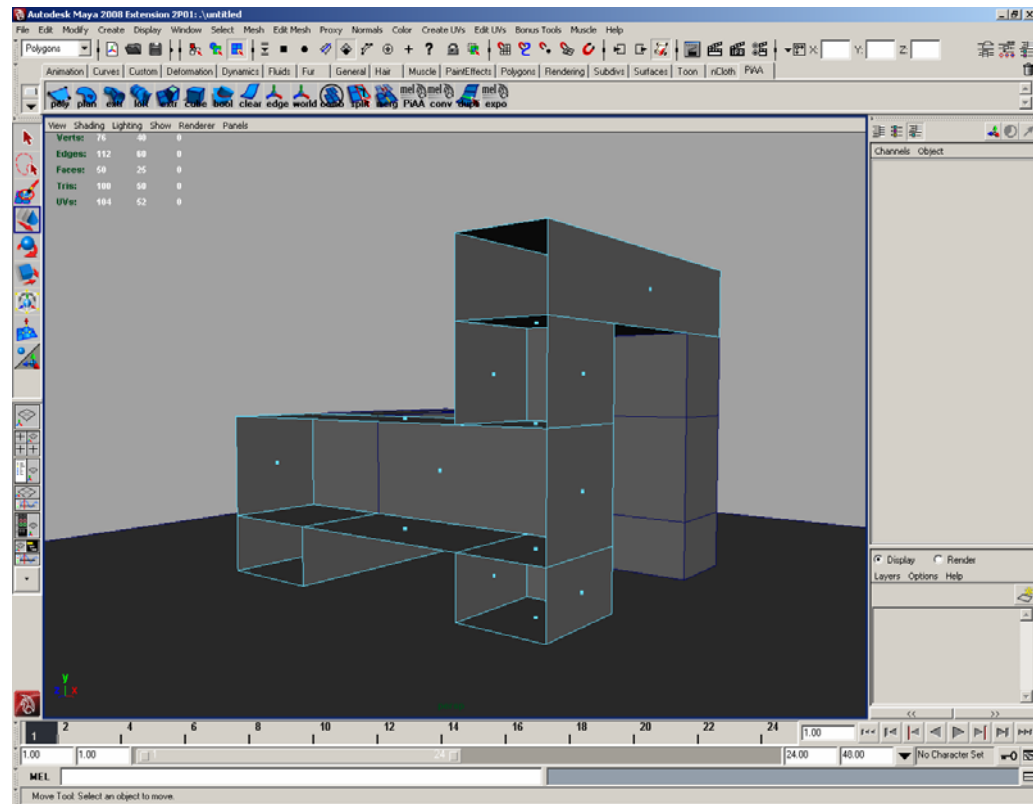
Faces verwijderen

Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Massamodel

Verwijderen faces



Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

**Create Polygon Tool
om geometrie
“over te trekken”**

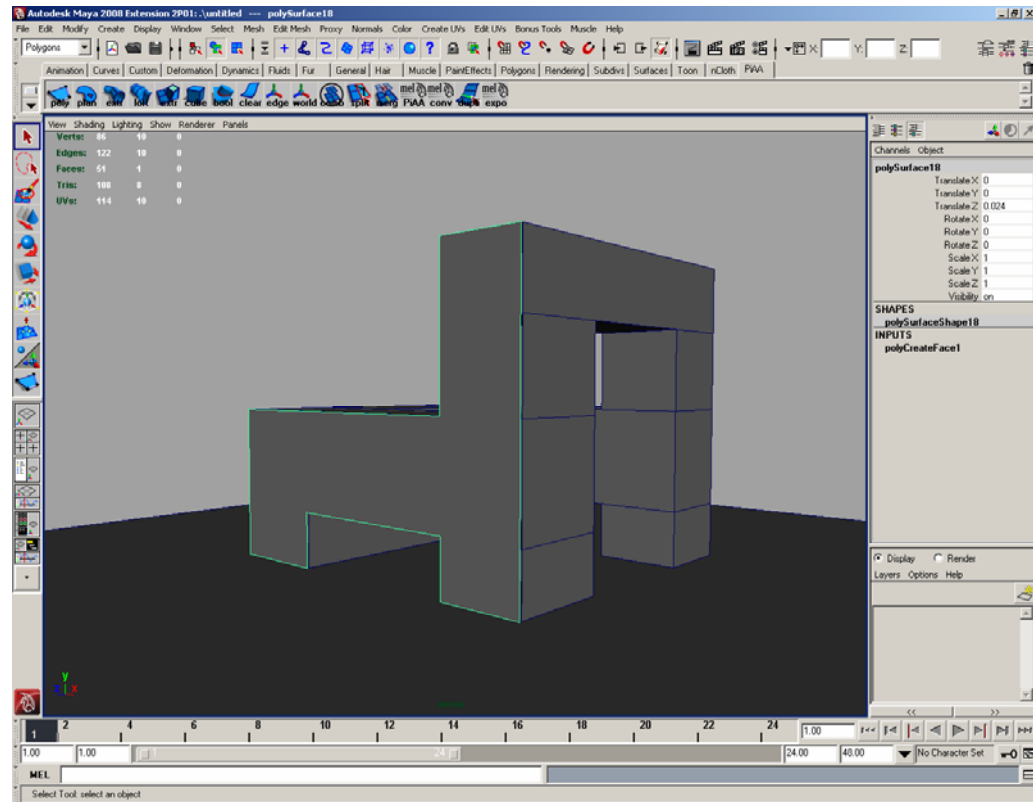
Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Nieuwe face

Mesh >

Create Polygon Tool



Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

**Nieuwe face textureren
m.b.v.
UV Texture Editor**

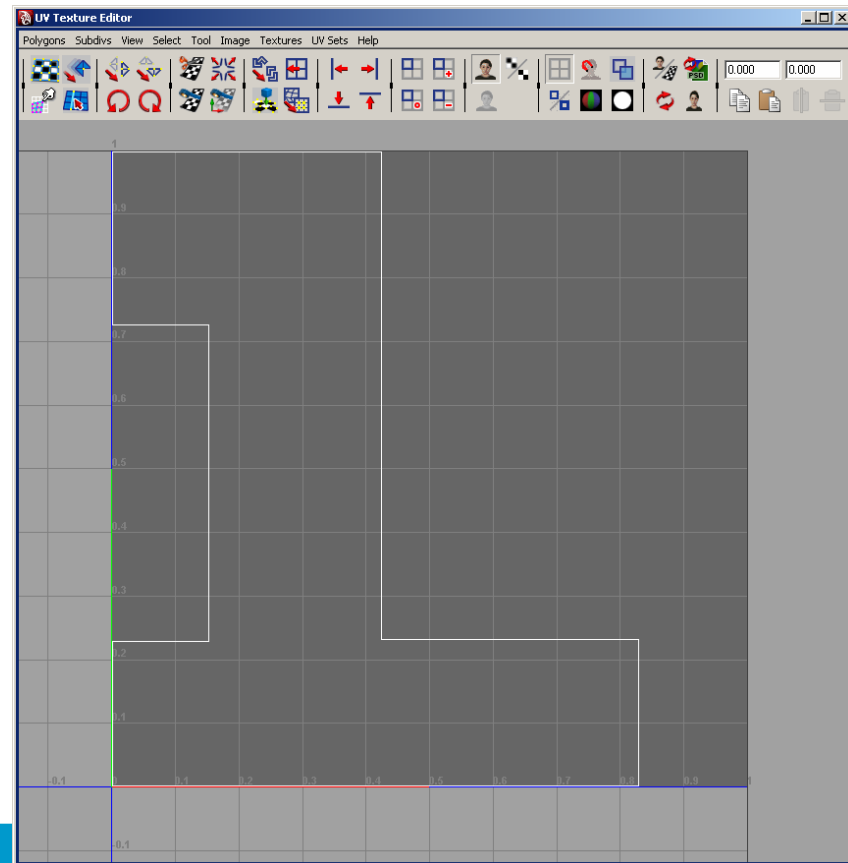
7

Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

UV Texture Editor

Polygons >
UV Snapshot >
Photoshop



Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

AutoCAD naar Maya

Bsc4 – bk4100 - TOI

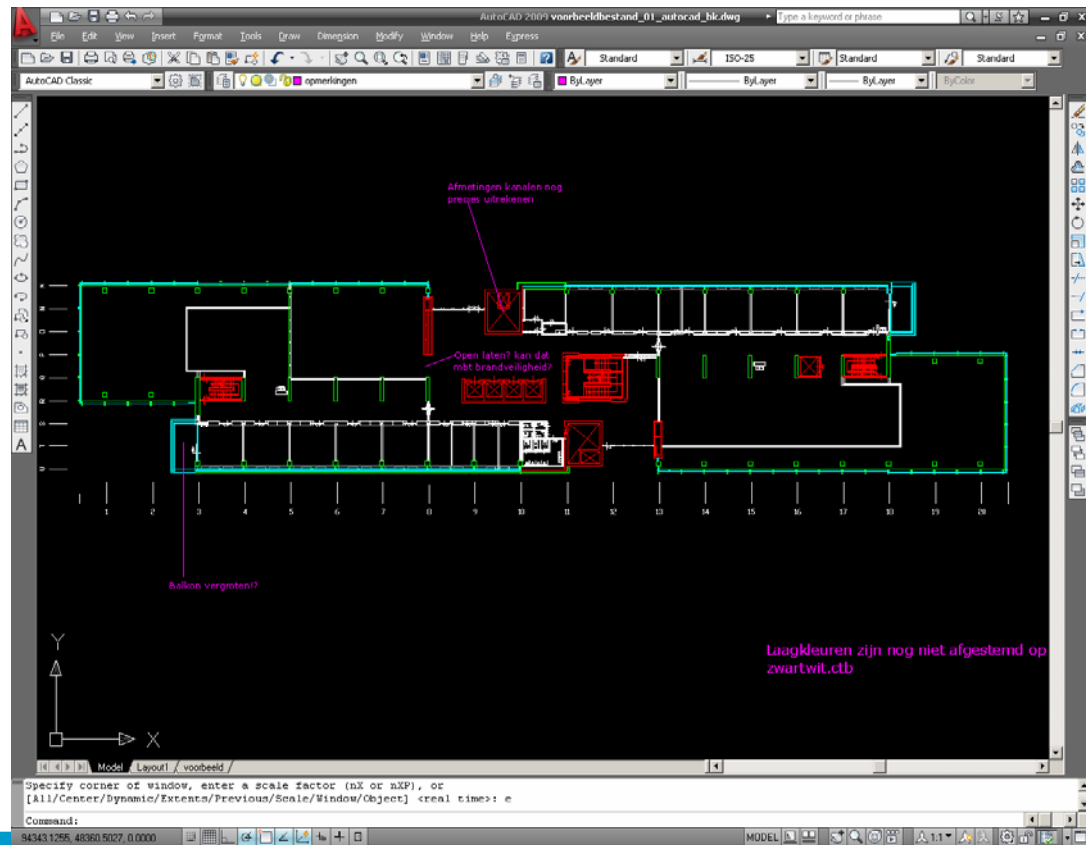
Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

**AutoCAD tekening zo
“kaal” mogelijk**

Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Ontwerptekening



11

Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Vorbereiding

Hou alleen hetgeen
nodig is voor je
interieurrender

Selecteer alles >

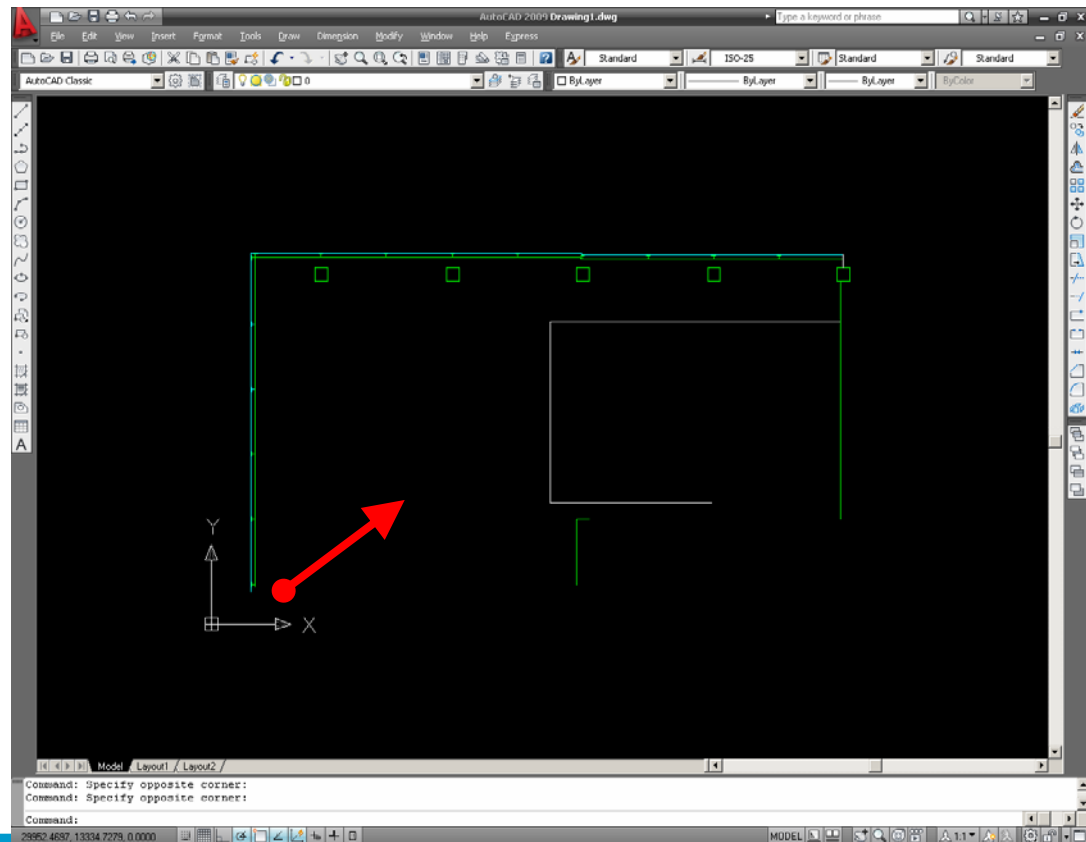
ctrl+c >

nieuw bestand >

ctrl+v >

scale mm naar m >

save as



12

Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

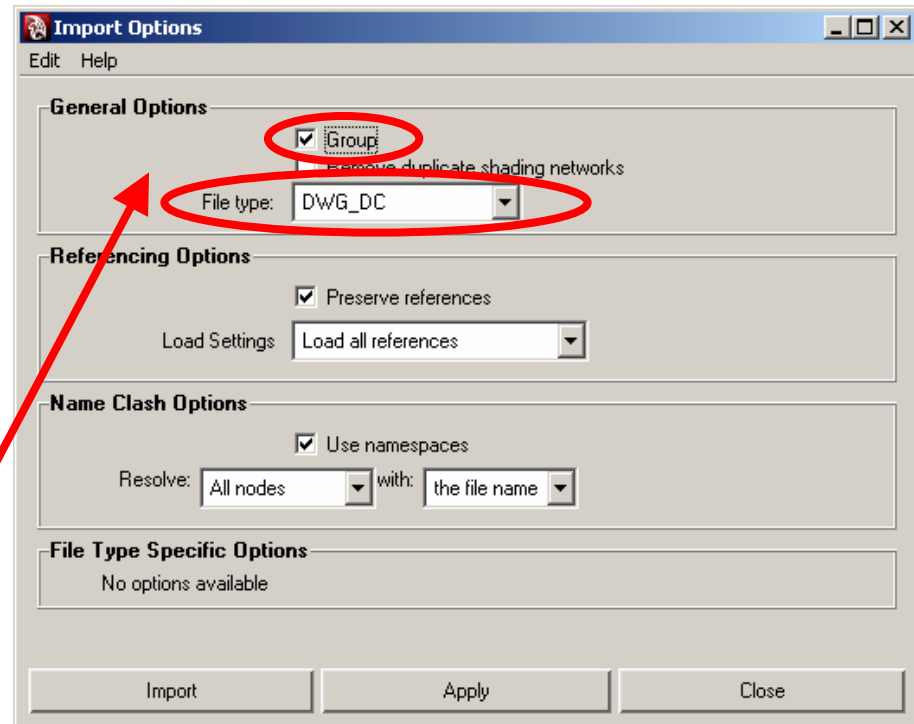
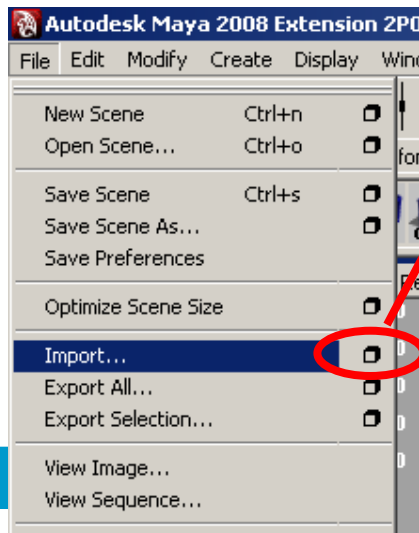
Importeren AutoCAD in Maya

Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Import DWG

File >
import >
optionbox

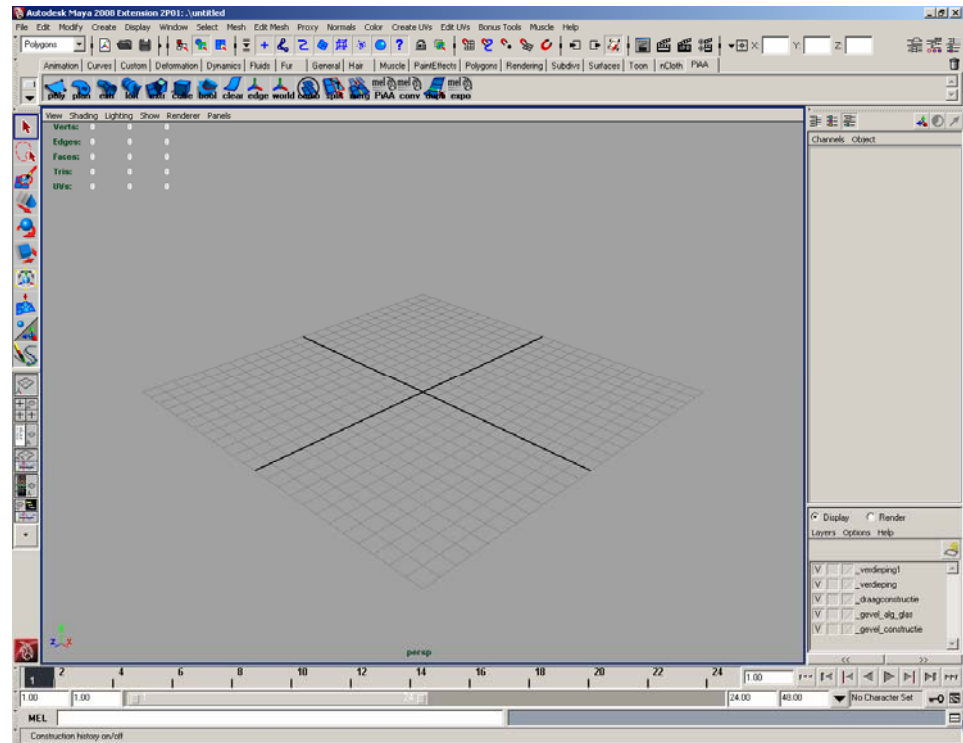


Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Geen beeld?

Druk op "f"



Bsc4 – bk4100 - TOI

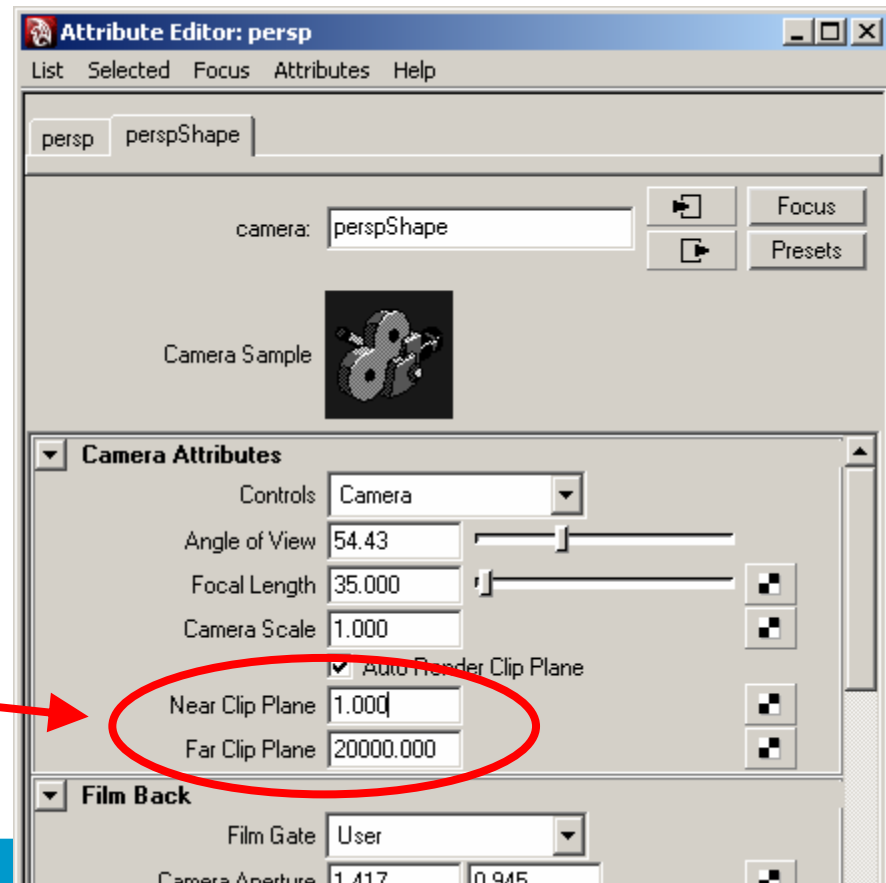
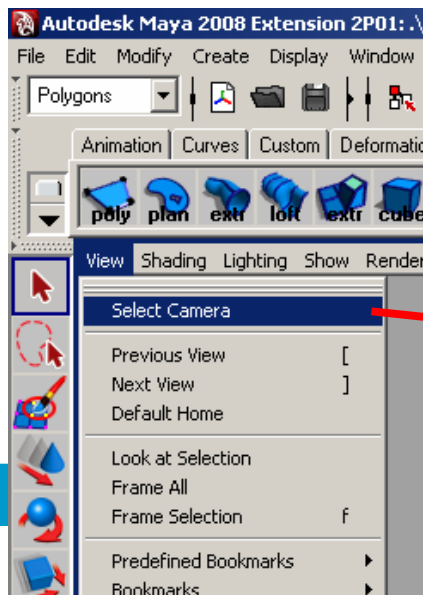
Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Nog geen beeld?

View >

Select Camera >

ctrl+a (*Attribute Editor*)

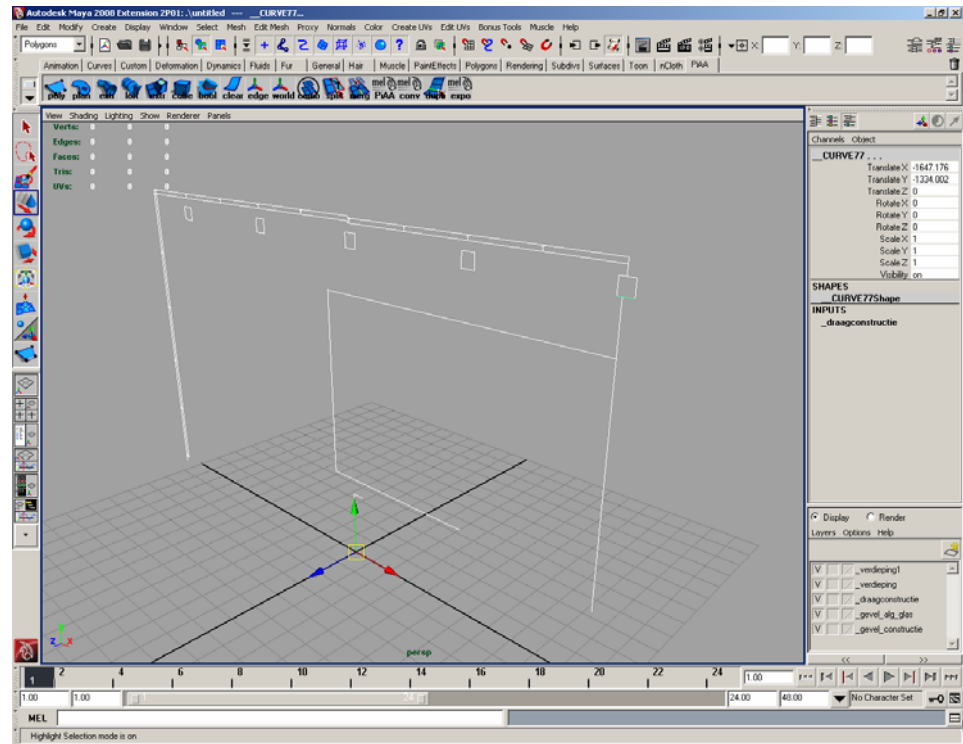
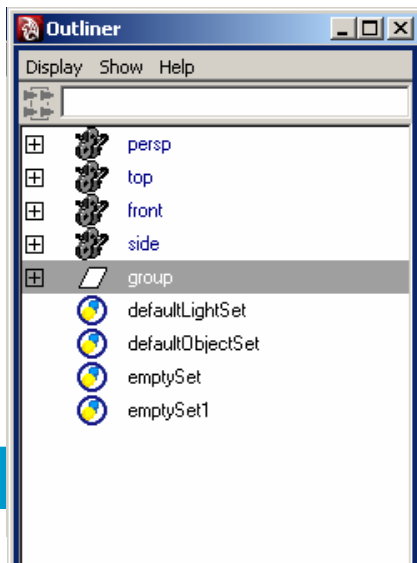


Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Positioneren

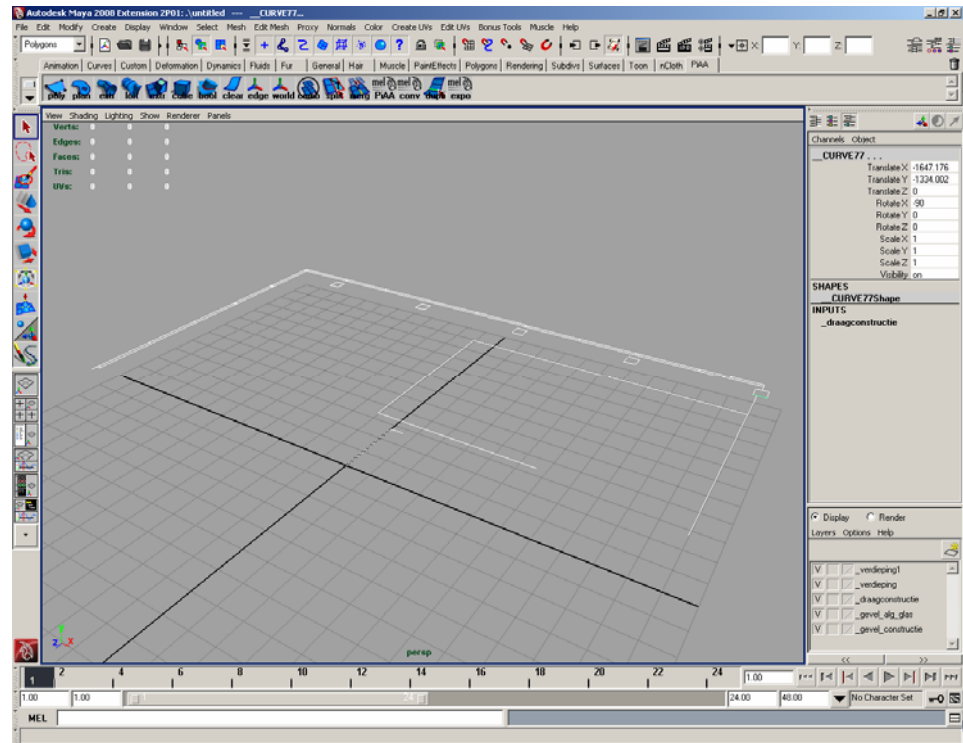
Outliner >
group selecteren >
verplaatsen naar oorsprong



Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Roteren

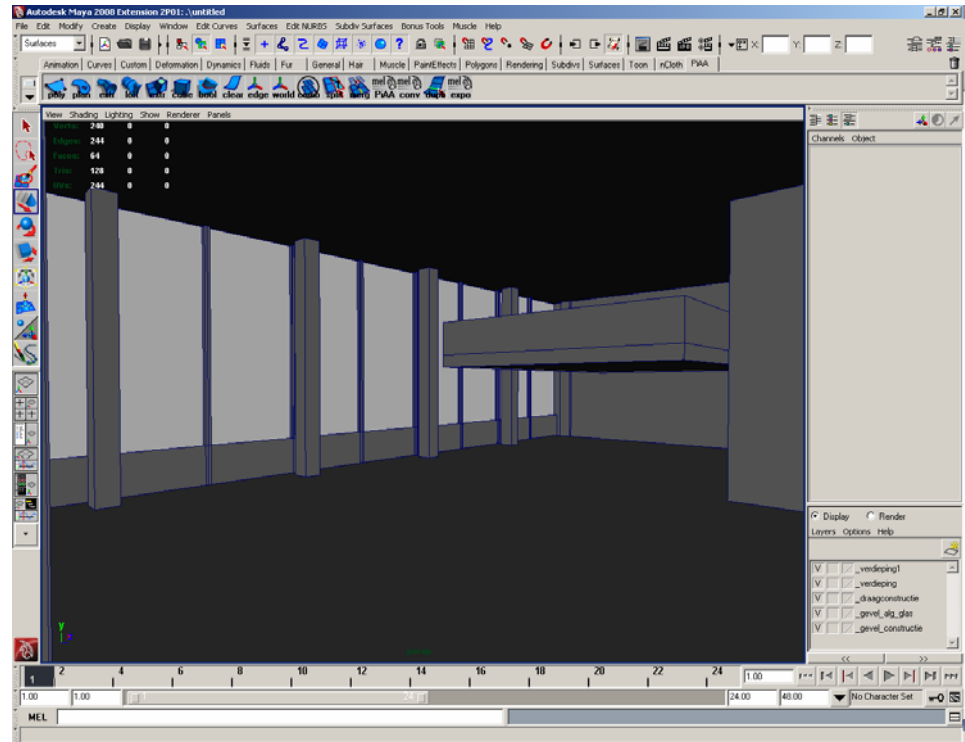


Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

3D opzetten

- planar
- extrude
- duplicate
- etc.



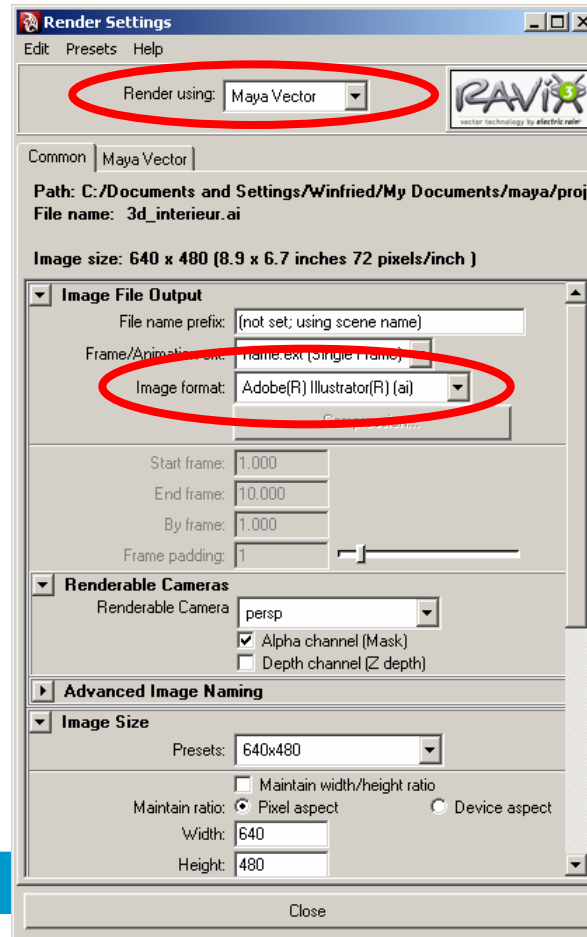
Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Render Settings

Common

- Render using: > Maya Vector
- Image format: > Adobe Illustrator



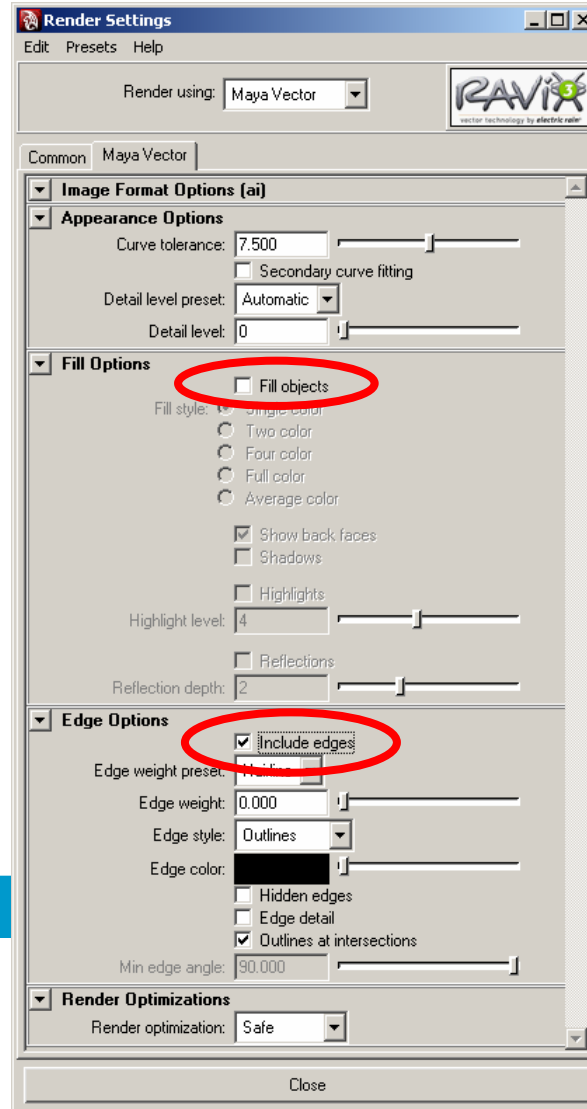
Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Render Settings

Maya Vector

- Fill objects > uit
- Include edges > aan



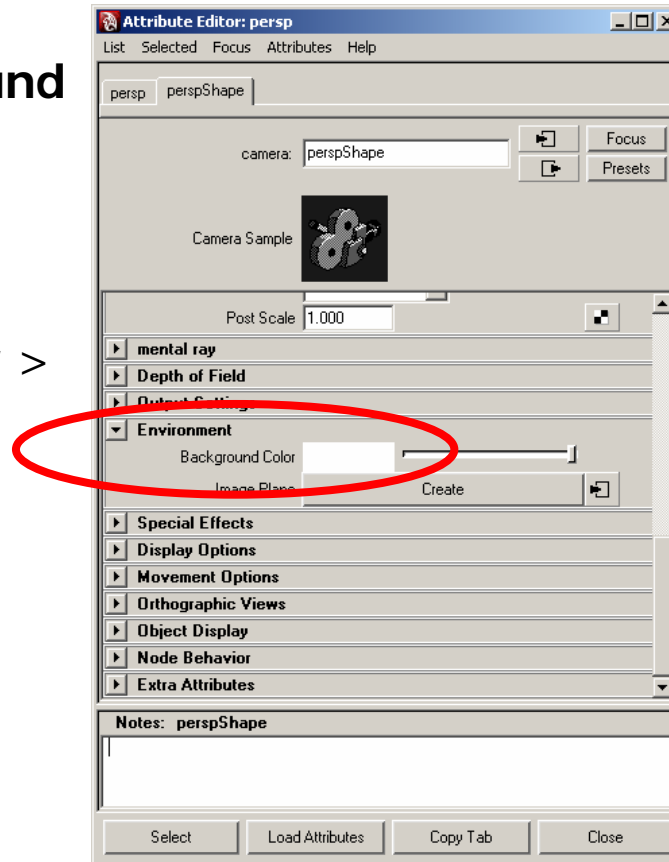
Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Camera background

Attribute Editor

- Environment >
Background Color >
wit

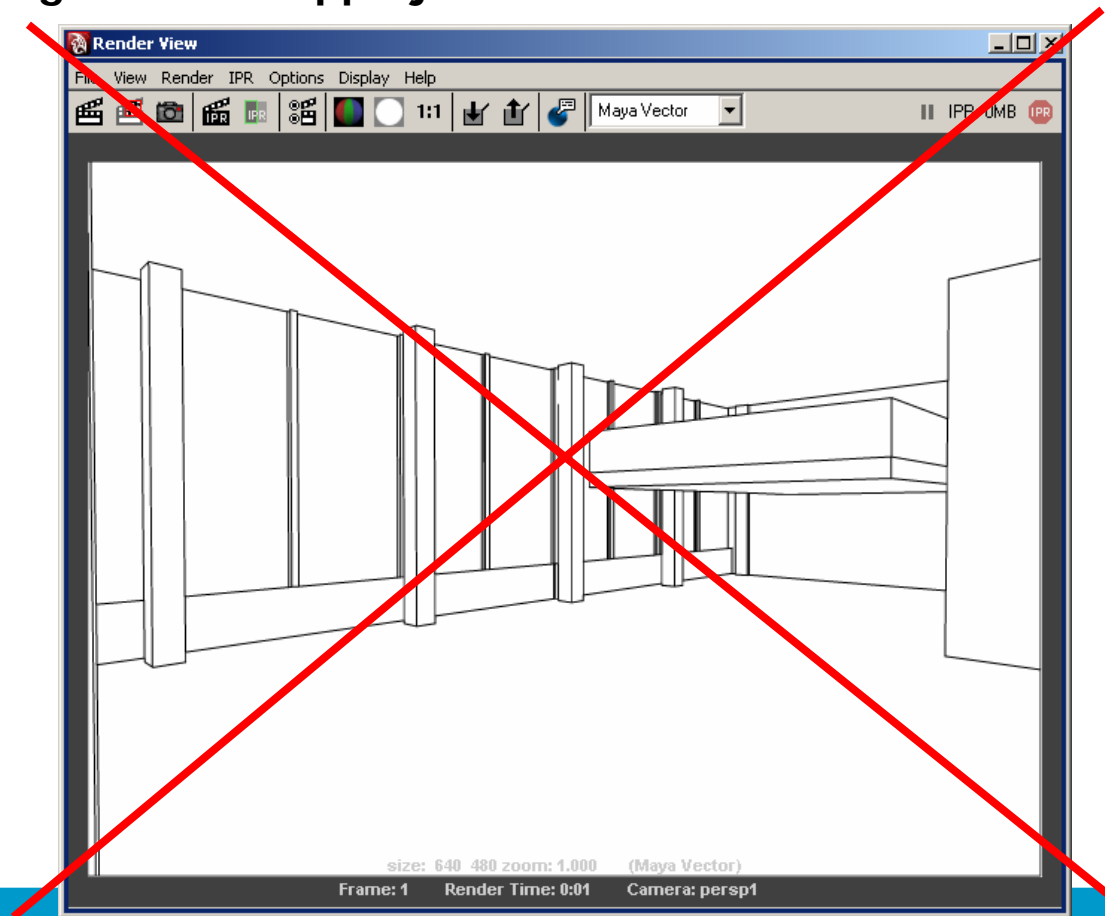


Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Render

Gebruik **niet** het
plaatje in de
Render View !!!!

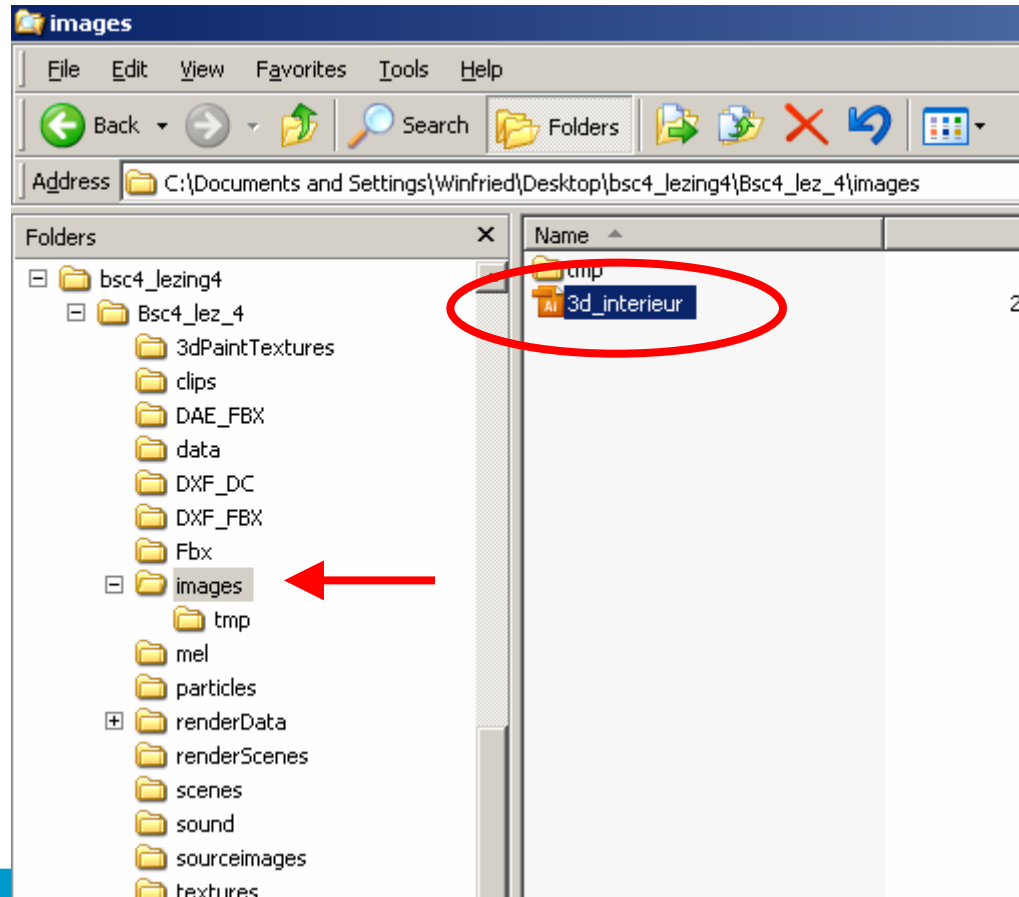


Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Render

Maar gebruik het
.ai bestand in de
"images folder"
van je project !!!!



Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Modelleer en textureer

alleen

wat je ziet!!!

Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Meer informatie via:

- **TOI Pedia:**

Vector render

- toi.bk.tudelft.nl > informatica IV

Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

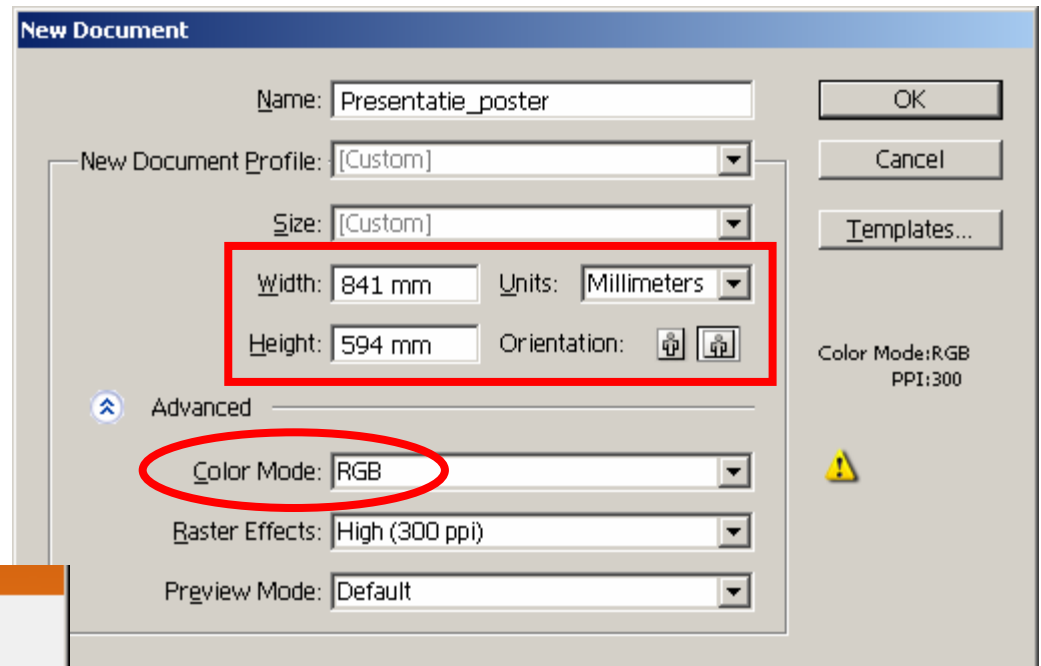
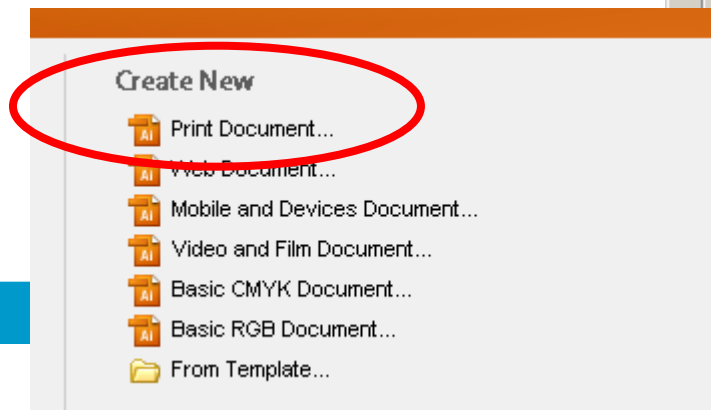
KOFFIE

Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Opstarten

- Create New >
Print document
- Maten handmatig invoeren
- Color Mode: **RGB**

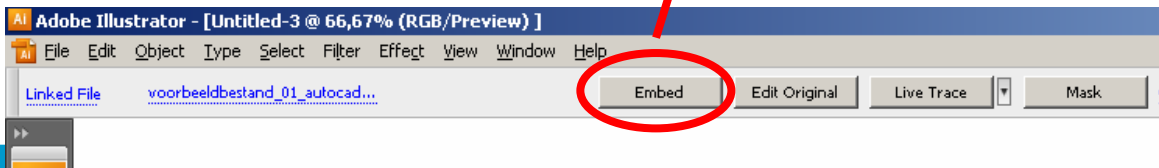
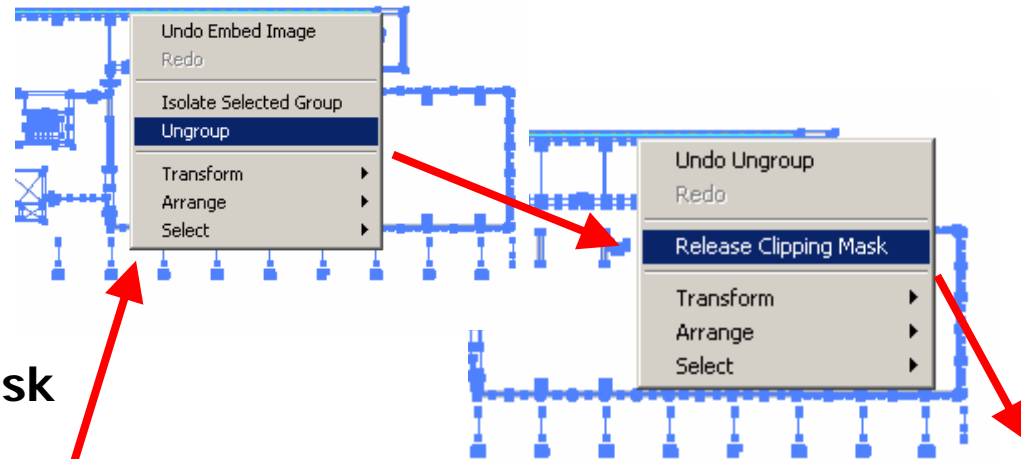


Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Live Paint Bucket

- **Embed** pdf
- Rechter muisknop >
Ungroup
- Rechter muisknop >
Release Clipping Mask
- Live Paint Bucket

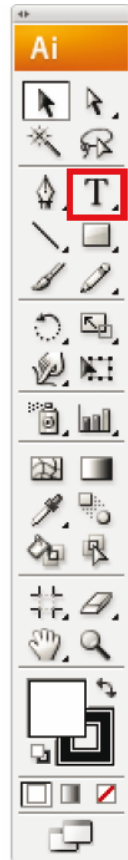


Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Tekst

Vele opties



>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi elementum. Donec nonummy accumsan elit. Aenean urna lacus, aliquam eu, malesuada id, consectetur a, elit. Nulla id dolor sed nunc ornare cursus. Fusce ac sapien in pede mollis elementum. Praesent quis odio a orci lobortis consectetur. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis uispensisse potenti. Ut egestas. S metus. Nullam ac risus et quam vestibulum auctor. Nullam cursus, risus a iaculis interdum, magna orci dignissim enim, at ultrices eros nisi eu orci. Ut molestie augue. Mauris a pede eget massa egestas semper. Cras bibendum tristique lectus. Aliquam hendrerit ultrices mauris. Phasellus eleifend gravida lacus. Proin ac turpis. Vestibulum quis dui vitae turpis ultrices condimentum. Vivamus lacinia, leo in gravida hendrerit, tellus orci tincidunt eros, at egestas lectus leo eu tellus. Etiam dolor urna, eleifend at, fringilla at, condimentum eget, magna. Proin a eros a nunc molestie ornare. Nullam eleifend eros sed nisl. Sed lobortis ante ornare elit. Aliquam quam. Sed sollicitudin libero dignissim erat. Quisque iaculis ultrices orci. Aenean non ipsum in lectus mollis vulputate. Duis leo nisi, fringilla nec, scelerisque at,

Text in shape

Text op een path

s a A a t e e s L
u l e c u l t i o r
a i n c m i u t r e
d q e u . t e a e
a u a m D . r m m
i a n s o M a e i
d m u a n o d t p
, e r n e r i , s
c u n e c b p c u
o , a l i n i o m
n m l t o e s n d
s a a t n l e s o l
e l c . u e i e l
c e u m m n c o r
t i s m e g t
, , y ,

Verticale text

>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Morbi elementum. Donec nonummy
accumsan elit. Aenean urna lacus, aliquam eu, malesuada id, consectetur a, elit. Nulla id

Doorlopende text

Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Als je het even niet meer weet.....

**Kijk ook eens bij de
Bsc2 lezingen!!!!**

TOI-Site > Bsc2 > downloads en links

Bsc4 – bk4100 - TOI

Informatica 4. Het integraal ontwerpproject

Meer informatie via:

- TOI Pedia
- toi.bk.tudelft.nl > informatica IV

VRAGEN??